

**TUOTE: 049983 Minun ensimmäinen pelini - Kalastus**

---

<b>Pelityyppi:</b>	koordinaatiopeli
<b>Pelaajien määrä:</b>	1 – 4 pelaajaa
<b>Ikäsuositus:</b>	yli 2-vuotiaille
<b>Pelin kesto:</b>	5 – 10 minuuttia

**Sisältö**

- 1 onkivapa madolla
- 6 meren asukasta
- 1 meri = laatikon alaosa
- 4 keräilyalustaa (joissa 5 irtoavaa lelua)
- 1 symbolinoppa
- peliohjeet

**Hyvät vanhemmat:**

*Lasten kokeillessa onkimista vapaasti meri ja sen asukkaat heräävät henkiin parhaalla ja mielikuvituksellisimmalla tavalla.*

*Säännöillä pelattava peli perehdyttää lapset kenties ensimmäisiin sääntöihinsä ja opettaa noudattamaan niitä. Leikkisä peliohjeiden kuvailu vie lapsen roolipelaamisen maailmaan sekä auttaa lapsia ymmärtämään ja noudattamaan sääntöjä paremmin. Ongella kalastaminen edistää silmä-käsi – koordinaatiota ja vahvistaa keskittymistaitoja.*

*Pelaa lapsesi kanssa! Puhu hänelle merielämästä ja kaikista erilaisista värikkäistä meren eläimistä vahvistaen näin lapsesi kielellisiä ja auditorisia taitoja sekä luovuutta.*

*Hauskoja pelihetkiä!*

**Pelin tarkoitus**

Meren hauskat asukkaat uivat iloisesti ympäriinsä ja löytävät monia mielenkiintoisia asioita joilla leikkiä. Heitettyään noppaa lapsen tehtävä on kalastaa nopan osoittaman värin värinen meren asukas.

Onnistuneesta meren asukkaan onkimisesta lapsi saa palkinnoksi lelun, jonka hän asettaa keräilyalustaansa sille kuuluvalla paikalle.

Kuka on paras kalastaja ja kerää ensimmäisenä kaikki viisi lelua?

**Pelin valmistelu**

Laatikon alaosa on meri, josta meren asukkaita kalastetaan. Asettakaa laatikon alaosa keskelle pöytää ja laittakaa kaikki meren asukkaat kasvopuoli ylöspäin laatikon sisälle. Kukin lapsi ottaa yhden keräilyalustan, irrottaa siinä olevat palaset (lelut) ja laittaa sekä alustan että palaset pöydälle eteensä. Ottakaa noppa ja onkivapa esille.

**TUOTE: 049983 Minun ensimmäinen pelini - Kalastus**

---

**Pelin kulku**

Se kuka pitää eniten kalan syömisestä saa aloittaa pelin. Aloittaja heittää noppaa.

**Mitä nopasta tulee?****• Väri?**

Luota kalastusonneesi! Käytä onkivapaa yrittääksesi kalastaa vastaavan värinen meren asukas merestä.

**○ Söikö oikea meren asukas?**

Hieno saalis! Ota vastaavan värinen lelu ja aseta se oikealle paikalleen keräilyalustaasi. Lelun voi nähdä myös miniatyyrinä meren asukkaassa.

Jos olet jo laittanut kyseisen lelun keräilyalustaasi, vuorosi on valitettavasti ohi.

**○ Saitko vahingossa väärän saaliin?**

Aina ei voi onnistua! Nyt et voi laittaa yhtään lelua keräilyalustaan.

**• Kiiltävä kala?**

Mahtavaa! Söpöin kala iskee silmää sinulle! Ota onkivapa ja yritä onkia kiiltävä kala.

**○ Söikö kiiltävä kala?**

Kalastajan vapaa valinta! Voit valita minkä tahansa lelun ja asettaa sen keräilyalustaasi.

**○ Kiiltävä kala karkasi?**

Sait väärän saaliin? Harmi. Et voi laittaa mitään lelua keräilyalustaasi.

Sitten asetat kalastamasi meren asukkaan takaisin mereen kasvupuoli ylöspäin. Vuoro siirtyy myötöpäivään seuraavalle pelaajalle ja on hänen vuoronsa heittää noppaa ja kalastaa.

**Pelin päättyminen**

Pelaaja, joka saa ensimmäisenä keräilyalustansa täyteen, on saanut parhaat saaliit ja voittaa pelin.

**Variaatio: Nopea saalis!****Peli kestää vähemmän aikaa mikäli pelaat peruspeliä seuraavalla tavalla:**

Mikäli olet jo saanut kerättyä alustaasi nopan osoittaman värin värisen lelun, voit silti onkia vastaavan väristä kalaa. Jos onnistut onkimaan oikean kalan, voit laittaa minkä tahansa lelun keräilyalustaasi.

**Variaatio yhdelle pelaajalle****Yksinpelivariaatiossa on seuraavat muutokset peruspeliin verrattuna:**

- Pelataan yhdellä alustalla ja sille kuuluvilla leluilla.
- Aseta jokainen oikein ongittu meren asukas eteesi.
- Varo! Jos ongit jonkin meren asukkaan toisen kerran tai saat väärän saaliin, joudut asettamaan yhden lelun alustaasi.
- Jos olet saanut kalastettua kaikki meren asukkaat ennen kuin pelialustasi on täynnä, voitat pelin. Pelialustan ollessa täynnä häviät pelin.