

TUOTE: 060285 Hedelmätarha muistipeli

Pelityyppi:	muistipeli
Pelaajien määrä:	2 - 4 pelaajaa
Ikäsuositus:	yli 3-vuotiaille
Pelin kesto:	10 - 15 minuuttia

Hälytys! Hälytys! Nälkäinen korppi on matkalla kohti hedelmätarhaa varastaakseen mehukkaat hedelmät. Kaikki omenat, päärynät, kirsikat ja luumut pitää kerätä turvaan ennen kuin korppi ehtii sinne varastelemaan.

Sisältö

- 1 korppi
- 1 pelilauta
- 16 hedelmälaattaa
- 4 koria
- 1 noppa
- peliohjeet

Pelin tarkoitus

Pelaajat yrittävät löytää hedelmän, joka on samanvärisen kuin nopasta tullut väri. Jos nopasta tulee korppi, sitä liikutetaan yhden ruudun verran eteenpäin kohti hedelmätarhaa. Pelin tavoite on kerätä kaikki hedelmät ennen kuin korppi ehtii hedelmätarhaan ja jättää lapset tyhjin käsin.

Pelin valmistelut

Kukin pelaaja ottaa korin ja asettaa sen eteensä. Sekoittakaa hedelmälaatat ja ne kuvapuoli alaspäin neljään riviin siten että niistä muodostuu neliö. Asettakaa pelilauta hedelmälaattojen viereen ja korppi ensimmäiseen ruutuun. Ottakaa noppa valmiiksi.

Pelin kulku

Pelatakaa myötäsuuntaan. Pelin aloittaa se, joka on viimeksi nähnyt korpin. Mikäli ette pääse yhteisymmärrykseen, nuorin pelaaja aloittaa.

Nopasta tuli:

- **Väri?**

Käännä hedelmälaatta. Jos hedelmä on samanvärisen kuin se väri mikä nopasta tuli, voit laittaa hedelmälaatan koriisi. Jos hedelmä on erivärisen, näytä se muille ennen kuin käännät sen takaisin kuvapuoli alaspäin.

TUOTE: 060285 Hedelmätarha muistipeli

• Hedelmäkori?

Hienoa! Nimeä nyt joku hedelmä. Käänä ympäri se hedelmälaatta, minkä uskot esittävän nimeämäsi hedelmää. Jos se on oikea, voit ottaa sen itsellesi. Jos se ei ole oikea, näytä se muille pelaajille ennen kuin käänät sen takaisin kuvapuoli alaspäin.

• Korppi?

Huonoa tuuria! Liikuta korppia yksi ruutu eteenpäin. Tällä vuorolla et voi kääntää hedelmälaattaa.

Sitten on seuraavan pelaajan vuoro.

Pelin päättyminen

Jos olette keränneet kaikki hedelmälaatat ennen kuin korppi ehtii viimeiseen ruutuun eli hedelmätarhaan, olette voittaneet pelin ahnetta korppia vastaan.

Jos korppi ehtii viimeiseen ruutuun ennen kuin olette keränneet kaikki hedelmälaatat, olette hävinneet pelin alhaista varasta vastaan. Miksette yrittäisi uudelleen?

Kilpailuvariaatio

Pelataan samoilla säännöillä, mutta seuraavin muutoksin:

Jos onnistuite keräämään kaikki hedelmät ennen kuin korppi ehti hedelmätarhaan, kaikki pelaajat kasaavat hedelmälaattansa pinoon. Se, kenellä on korkein pino, voittaa pelin. Tasapelin tapauksessa on monta voittajaa.