

TUOTE: 064740 Lue ajatukseni

Kuvittele osaavasi lukea ihmisten ajatuksia... Keskity, kysy oikeita kysymyksiä ja kohta onnistut. Tarkkaavaisuudella, oveluudella ja päättelykyvyllä lapset arvaavat erilaisia eläimiä, ihmisiä, ajoneuvoja ja paljon muuta.

Pelin valmistelut

Kehykselliset aihekortit asetetaan kuvapuoli ylöspäin keskelle pöytää, kaikkien pelaajien näkyville. Muut aihekortit sekoitetaan ja asetetaan kuvapuoli alaspäin yhteen pinnoon muiden korttien viereen.

Pelaaminen

Pelataan myötöpäivään. Nuorin pelaaja aloittaa. Hän ottaa kortin pinosta ja katsoo kuvaa näyttämättä sitä muille pelaajille. Pinon aihekortteissa on täysin samat kuvat kuin oikein päin olevissa aihekortteissa.

Muut pelaajat yrittävät ovelilla kysymyksillä ”lukea ensimmäisen pelaajan ajatukset” ja arvata, mikä aihe kortissa on. Kortin haltija saa vastata kysymyksiin vain kyllä tai ei.

Haasteena on siis esittää oikeanlainen kysymys ja esittää se oikeassa muodossa (kyllä tai ei vastaus).

Esimerkkikysymyksiä:

Onko kortissasi eläin/ ihminen/ kulkuneuvo (”jotain pyörillä”)?

Onko kortissasi jotain punaista/ keltaista/ sinistä?

Äänteleekö eläin/ kulkuneuvo seuraavasti:?

Kysymyksiä saa esittää vapaasti, toisen päälle ei saa puhua. Kysymysvuoron ei tarvitse kulkea myötöpäivään. Kun pelaaja luulee keksivänsä vastauksen, hän ottaa kyseisen kortin pöydältä. Enää ei saa kysyä kysymyksiä.

Jos pelaaja on arvannut oikein, hän saa pisteen tästä ja saa pitää kortin. Myös kysyjän kortti poistetaan pelistä (ei pisteitä). Toinen pelaaja ottaa kortin pinosta.

Jos pelaaja ei arvannut oikein, asetetaan kortti takaisin pelipöydälle. Pinosta otettua korttia ei vielä paljasteta pelaajille vaan kysymysten esittäminen jatkuu.

Pelin päättyminen

Pelin voittaa pelaaja, joka on kerännyt kolme korttia. Voittoon tarvittavaa määrää kortteja voidaan muuttaa (vähemmän tai enemmän) riippuen pelaajien määrästä ja iästä.

Kokeneempien pelaajien vaihtoehtoinen pelitapa

Peli etenee kuten yllä kuvailtu. Kysymysten määrää voidaan rajoittaa esim. kahteen per pelaaja. Näin pelaajan pitää päättää, mikä kysymys on tärkeämpi kuin joku toinen. Tässä pelimuodossa tarvitsette paperia, johon on kirjoitettu pelaajien nimet. Pelaajien pitää arvata vastaus rajatun määrän kysymysten jälkeen. Jos pelaaja arvaa oikein, hän saa tästä pisteen (merkkauk paperille) ja kehyksellinen aihekortti palautetaan peliin. Pinon kortit sekoitetaan uudestaan. Voittaja on pelaaja, jolla on viisi merkintää oikeista vastauksista.

TUOTE: 064740 Lue ajatukseni**Vinkkejä aloittelijoille ja nuoremmille lapsille**

Kortit voidaan jakaa viiteen kategoriaan:

Eläin	Ihminen	Ruoka	Kulkuneuvo	Esine
hevonen	lääkäri	jäätelö	auto	aurinko
koira	palomies	voileipä	moottoripyörä	talo
lintu	työmies	omena	polkupyörä	lumiukko
mehiläinen	urheilija	tomaatti	vene	kirja
sammakko	vauva	mansikka	lentokone	paletti
kala	isoäiti	banaani	juna	kengät
leijona	mies	porkkana	linja-auto	hiekkalaatikko
etana	nainen	juusto	kaivuri	reppu

Jotta pelaaminen olisi helpompaa, voidaan arvausten perusteella sulkea pois kokonaisia kategorioita. Kun joku kategoria (esim. eläin) voidaan sulkea pois kysymyksen perusteella, poistetaan tähän kategoriaan liittyvät kaikki aihekortit pöydältä. Tämä lyhentää peliaikaa ja lisää oikein arvaamisen mahdollisuuksia.

Vinkkejä opettajille/ vanhemmille

Muistipeli (ikä 4+): Korteissa on kaksi jokaista korttia, toisessa kortissa on erona kehys. Käytä kaikkia, tai vain osaa korttipareista riippuen pelaajien iästä.

Piirtäminen (ikä 4+): Kortit asetetaan kuten ohjeen alussa on kuvailtu. Tarvitsette valkoista paperia ja kynän tai kyniä. Ensimmäinen pelaaja nostaa kortin pinosta. Hän alkaa piirtää aihekortin kuvan esinettä tai asiaa. Muut pelaajat arvaavat, mitä piirros esittää. Aluksi kannattaa tarkistaa, onko jokin aihe liian vaikea piirrettäväksi, nämä kortit voidaan poistaa pelistä.

Kuvailupeli (ikä 5+): Kortit asetetaan kuten ohjeen alussa on kuvailtu. Ensimmäinen pelaaja nostaa kortin pinosta. Hän saa nyt kuvailla, mitä kortissa näkyy. Muut pelaajat arvaavat, mitä kuvassa on.

Kvartetti, 2-4 pelaajaa (ikä 6+): Tähän pelitapaan tarvitaan neljä kategoriaa eli 32 korttia. Kortit sekoitetaan ja jaetaan pelaajille. Jos pelaajia on kaksi, loput korteista jätetään pinoon. Nyt on useampi tapa kerätä kvartetteja:

Vaihtoehto 1: kvartetti kategorioittain

Vaihtoehto 2: kvartetti koostuen neljästä eri kategoriasta.

Ensimmäinen pelaaja saa kysyä kysymyksen esim: onko sinulla kortti, jossa on talo? Jos toisella pelaajalla on tämä kortti, hänen pitää antaa se kysyjälle. Jos hänellä ei sitä ole, on seuraavan pelaajan vuoro. Kun pelaajalla on koko kvartetti kasassa, hän asettaa kortit (kuvapuoli ylöspäin) pöydälle. Voittaja on pelaaja, joka on kerännyt eniten kvartetteja.