

TEVELLA

Pihkanokankatu 6, 33900 TAMPERE
Puh (03) 380 5300, Fax (03) 380 5353
E-mail: myynti@tevella.fi, www.tevella.fi

Ohje Tevellan tuotteelle

096465 SUKAT SEKAISIN

Hirveän vikkela etsimispeli 2-6 yli 4-vuotiaalle

Vaatekaapissa vallitsee varsinainen sekasotku: Hirveä sukka-hirviö on siellä myllertänyt. Vain tarkka ja sukkela etsijä löytää monta sukkaparia.

Peli-aika: n.10 minuuttia

Pelivälineet: sukka-hirviö
48 sukkaa (24 paria)
13 pyykkipoikaa

Tavoitteena on kerätä monta sukkaparia ja voittaa palkinnoksi 3 pyykkipoikaa.

Ennen peliä pane sukka-hirviö pöydän keskelle. Pane kaikki sukat laatikkoon, sulje kansi ja ravista laatikkoa voimakkaasti, että sukat menevät hyvin sekaisin. Kaada sitten sukkakasa pöydän keskelle. Pyykkipojat jätetään vielä laatikkoon.

Pelin kulku: Pelin aloittaa se, jolla tänään on samanpariset sukat jaloissaan. Jos monella on, iso-jalkaisin saa aloittaa. Hän huutaa aloitusmerkin ”sukat sekaisin!”

Kaikki pelaajat alkavat nyt yhtä aikaa penkoa sukkakasaa löytääkseen mahdollisimman monta sukkaparia.

Löytämänsä parit pelaaja laittaa eteensä pöydälle.

HUOM! Saat penkoa sukkakasaa vain yhdellä kädellä, anna toisen kätesi levätä sylissäsi.

Tietenkään et saa ottaa toisen pelaajan edestä hänen löytämiään sukkapareja.

Kun joku pelaaja on saanut eteensä 5 sukkaparia, hän nappaa sukka-hirviön pöydältä. Pöyhintä loppuu heti. Jos jollakulla on silloin sukka kädessään, hänen pitää pudottaa se takaisin kasaan.

Pelaajat tarkastavat yhdessä, että sukka-hirviön napanneen pelaajan sukat ovat varmasti saaneet oikeat parit. Jos parit ovat oikein, pelaaja saa yhden pyykkipojan.

Jos hänen sukkaparinsa eivät olekaan oikein muodostettu, hän ei saa pyykkipoikaa. Toiset pelaajat laskevat nyt omat sukkaparinsa, ja se jolla on eniten oikein tehtyjä sukkapareja, saa pyykkipojan. Jos useammalla pelaajalla on sama tulos, he kaikki saavat pyykkipojan.

Sukat pannaan takaisin isoon sukkakasaan, jota kaikki tarmokkaasti mylläävät ennen seuraavan kierroksen alkua. Edellisen kierroksen voittaja palauttaa hirviön pöydälle ja huutaa aloitusmerkin ”sukat sekaisin!”

Peli päättyy, kun joku pelaaja on voittanut yhteensä kolme pyykkipoikaa ja näin tullut koko pelin voittajaksi. Jos useampi pelaaja on saanut kolme pyykkipoikaa, he pelaavat ratkaisevan viimeisen kierroksen: Kaikki sukat pannaan kasaan. Aloitusmerkistä he alkavat etsiä. Pelaaja, joka ensimmäisenä löytää sukkaparin ja panee sen eteensä, on voittaja.

Muunnelma: Joka kierroksella poistetaan pelistä yksi sukka, ja kasaan jää parittomia sukkaa.



Ei soveltu alle 3-vuotiaille, sisältää pieniä osia.
Ej lämplig för barn under 3 år, innehåller små delar.
Not suitable for children under 36 months because
of small parts which may be a choking hazard.