

**TUOTE: 096511 XXL Karkkipeli**

---

Peli vaatii keskittymistä ja nopeita reaktioita, ja kehittää havainnointia sekä väriyhdistelmien tunnistamista.

<b>Pelityyppi:</b>	Reaktiopeli
<b>Pelaajien määrä:</b>	1 – 8 pelaajaa
<b>Ikäsuositus:</b>	yli 4-vuotiaille

**Sisältö**

- 41 värikästä puista karkkia
- 3 värikästä noppaa
- 1 kankaasta tehty pelialusta

Tomi ja hänen sisarensa Laura auttoivat äitiään puutarhassa, mistä he saivat palkinnoksi ison pussin värikkäitä karkkeja. Matkalla leikkihuoneeseensa molemmat haluavat kantaa pussia, ja koska molemmat vetävät sitä, yhtäkkiä pussi repeää ja kaikki karkit tippuvat matolle. Kauhea sotku! Kaikki värikkäät karkit ovat ihan sekaisin matolla. Ne pitää noukkia nopeasti ylös! Kuka on nopein siinä?

**Pelin valmistelut**

Kaikki karkit levitetään värikäs puoli ylöspäin kankaiselle pelialustalle. Kaikki kolme noppaa otetaan pelialustan viereen.

**Peliversio 1**

Tässä versiossa voittoon vaadittavien karkkien lukumäärä pitää sopia ennen pelin aloittamista. Karkeissa on maksimissaan kolmea eri väriä. Nuorin pelaaja aloittaa heittämällä kaikkia kolmea noppaa. Tavoite on löytää karkki josta löytyvät kaikki samat värit joita nopat näyttävät. Kaikki pelaajat yrittävät samanaikaisesti löytää oikean karkin. Se, joka löytää oikean karkin, laittaa sormensa nopeasti sen päälle ja ottaa sen sitten itselleen. Kukin heittää noppaa vuorollaan.

**Peliversio 2**

Pelataan muuten kuten edellisessä versiossa, mutta pelaaja ei oikean karkin osoitettuaan ota sitä itselleen vaan se jätetään pelialustalle ja aikuinen pitää listaa pisteistä. Tässä versiossa pelin kesto pitää määrittää ennen pelin aloittamista; esim. 10 minuuttia. Pelin voittaa se, joka on peliajan päättyessä kerännyt eniten pisteitä.

**Peliversio 3**

Karkit jaetaan ennen pelin alkua tasan pelaajien kesken. Pelaajat laittavat karkit avoimesti esille eteensä. Se, jolla on noppien kaikki noppien osoittamat värit karkissaan, saa laittaa karkin pelialustalle. Pelin voittaa se, joka pääsee ensimmäisenä eroon karkeistaan.

Tässäkin versiossa karkkien määrä tai peliaika voidaan päättää ennen pelin alkua, jotta peli ei veny liian pitkäksi. Voidaan esimerkiksi sopia pelin päättyvän kymmenen minuutin jälkeen tai sitten, kun jollain

**TUOTE: 096511 XXL Karkkipeli**

---

pelaajalla on edessään enää kaksi karkkia. Pelin voittaa se, jolla on pelin päättyessä vähiten karkkeja edessään.