TUOTE: 323004 Annan tarinat

- **Pelityyppi:** kielellinen peli
- **Pelaajat:** 1 - 6 pelaajaa
- **Ikäsuositus:** yli 3-vuotiaille
- **Peliaika:** -

SISÄLTÖ

- 42 korttia, joissa 6 tarinaa:
  pehmojänö on likainen, Anna tykkää syödä hedelmiä, Anna ja hänen veljensä, Annan syntymäpäivä, Anna menee nukkumaan, Anna kampaajalla

PELIN TAVOITE

Lapset oppivat kertomaan tarinoita Annasta laittamalla kortit oikeaan järjestykseen.

PELI KEHITTÄÄ

- **Sosioemotionaalinen kehitys:**
  Yhdessä pelaaminen, oman vuoron odottaminen, huonon onnen kestäminen ja häviäminen.
- **Kielellinen kehitys:**
  Lauseiden muodostaminen, sanaston laajentaminen, tarinan kertominen oikein, tarinoiden ymmärtäminen, looginen järjestys.
- **Aritmeettinen kehitys:**
  Aritmeettiset käsitteet: ensimmäinen, viimeinen, taaimmainen, järjestysluvut: ensimmäinen, toinen, kolmas jne.

PELAAMINEN

Kun lapsi pelaa peliä yksin, kortit ovat pöydällä kuvapuoli ylöspäin. Korttien reunuksien väri kertoo, mitkä kortit kuuluvat samaan tarinaan. Lapsi järjestää yhden tai useamman tarinan kortit mielestään oikeaan järjestykseen. (Jokainen tarina alkaa kortilla, jossa on musta piste vasemmassa yläkulmassa.) Käykää sen jälkeen yhdessä lapsen kanssa korttien järjestys läpi ja anna lapsen kertoa siihen liittyvä tarina.

Kun peliä pelaa useampi lapsi samaan aikaan, jokaiselle jaetaan yksi aloituskortti. Sen jälkeen muut kortit sekoitetaan ja laitetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin. Vuorotellen lapset ottavat pöydältä yhden kortin. Mikäli kortti kuuluu hänen tarinaansa, hän saa pitää kortin ja kääntää seuraavan. Jos ei, kortti palautetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin. Ensimmäisenä kaikki tarinansa kortit kerännyt ja niihin liittyvän tarinan kertonut pelaaja voittaa pelin.

Astetta hankalampi versio tästä pelistä on, jos kortit pitää löytää oikeassa järjestyksessä. Jos pelaaja kääntää kortin, joka kuuluu hänen tarinaansa, mutta ei ole tarinan seuraava kortti, se pitää laittaa takaisin pöydälle kuvapuoli alaspäin ja sen sijainti kannattaa pistää hyvin muistiin. Voi hyvin olla, että pelaaja pystyy täydentämään oman tarinansa yhdellä vuorolla käännettyään ensin muutaman kortin väärässä järjestyksessä.

TUOTE: 323004 Annan tarinat

Jokainen pelaaja pelaa yhdellä tai useammalla aloituskortilla. Sekoittakaa jäljelle jäävät kortit ja laittakaa ne pinoihin. Vuorotellen pelaajat ottavat kortin pinosta. Jos kortti sopii pelaajan tarinaan, hän saa pitää sen. Jos ei, se laitetaan takaisin. Kun pelaaja on saanut yhden tarinan valmiiksi, hänen pitää laittaa kortit pöydälle oikeaan järjestykseen ja kertoa niihin liittyvä tarina.

Variaatioita peliin:

1. Jokainen pelaaja pitää nostamansa kortin ja yrittää vaihtaa sen toisen pelaajan korttiin täydentääkseen tarinansa.
2. Lapset kertovat omia tarinoita. Tässä pelissä ei ole voittajia. Lapset ottavat vuorotellen kortteja ja kertovat, mitä niissä tapahtuu. Seuraavat kortit laitetaan ensimmäisen kortin perään ja tarinaa jatketaan siitä. Tarina aloitetaan aina jokaisen noston jälkeen alusta. Kuka keksii hulluimman, hauskimman tai parhaan tarinan?

Tevella Oy
Pihkanokankatu 6
33900 Tampere
Puh. (03) 380 5300
Faksi (03) 380 5353
www.tevella.fi
S-posti: myynti@tevella.fi
Y-tunnus: 2575744-8