

**TUOTE: 323919 Explora**

---

- **Pelityyppi:** kielellinen peli
- **Pelaajat:** 1 - 2 pelaajaa
- **Ikäsuositus:** yli 4-vuotiaille
- **Pelikausi:** -

**SISÄLTÖ**

- 4 muovista pelilautaa (32 x 25 cm)
- 4 pitkää tehtäväkorttia (32 x 6 cm)
- 4 tehtävä- ja tarkistuskorttia (16 x 12 cm)
- 1 reiällinen pelialusta
- 16 tappia kahdeksaa eri väriä
- peliohjeet

**PELIN TAVOITE**

Oppia ilmaisemaan tehtävät ja toiminnot.

**PELI KEHITTÄÄ**

- ajattelukykyä
- kielellisiä taitoja
- matemaattisia taitoja
- sosiaalisia taitoja
- itsenäisen työskentelyn taitoja ja itsekuria

**PELIN VALMISTELUT**

Pelissä on kaksi pelivaihtoehtoa, joista molemmissa kaksi lasta työskentelee samanaikaisesti. On hyvä aloittaa pelistä 1, koska se on helpompi kuin peli 2.

**PELI 1** (isot pelilaudat ja pienet tehtäväkortit)

Toinen lapsista tekee tehtäviä isoja pelilautoja ja tappeja käyttäen, ja toinen antaa ohjeita tehtävään pienen tehtäväkortin avulla. Kun tehtävä on suoritettu loppuun, lapset voivat yhdessä tarkistaa sen. Vaihtakaa rooleja yhden tai kahden tehtävän jälkeen.

**PELI 2** (isot pelilaudat ja pitkät tehtäväkortit)

Pelilautojen ja tehtäväkorttien reunuksien värit kertovat, mitä niistä tulee käyttää yhdessä. Käyttäkää pitkiä tehtäväkortteja aina siten, että värikkäät ympyrät ovat yläreunassa. Tässä pelissä pienet tehtäväkortit ovat tarkistamista varten.

**TUOTE: 323919 Explora**

---

**PELAAMINEN**

Molempia pelejä pelataan seuraavasti. Valitkaa pelilauta ja siihen kuuluva tehtäväkortti. Laittakaa pelilauta pelialustaan. Ottakaa kahdeksan eriväristä ja laittakaa nekin pelialustaan. Toinen lapsista istuu pelilaudan edessä toisen istuessa vastapäätä tehtäväkortin kanssa, jotta siten, että näkee pelilaudan takapuolen. Lapsi kuvailee tehtävää seuraavalla tavalla ”Ota vihreä tappi ja laita se koirankopin kohdalle, jossa koira makaa kopin alla”. Toinen lapsista suorittaa tehtävän. Jos tehtävä on suoritettu oikein, vihreän tapin pää ilmestyy pelilaudan takapuolella vihreän ympyrän keskelle. Mikäli tapin ja sitä ympäröivän ympyrän värit eivät täsmää, tehtävänanto ja tehtävä pitää suorittaa uudelleen.

Peliä 2 voidaan pelata myös itsenäisesti pitkillä tehtäväkorteilla. Tässä tapauksessa lapsi laittaa tehtäväkortin pelialustan eteen ja tekee tehtävän. Sitten hän tarkistaa tehtävän pienestä tarkistuskortista. Jos tehtävään osallistuu kaksi, on hyvä keskustella siitä, mikä ratkaisu voisi olla, ja työstää tehtävää tällä tavalla.