Pihkanokankatu 6, 33900 TAMPERE
Puh (03) 380 5300, Fax (03) 380 5353
E-mail: myynti@tevella.fi, www.tevella.fi

Ohje Tevellan tuotteelle

432433 Kääntyvä satataulu

Itse tarkistettava satataulu tarjoaa lukemattoman määrän erilaisia pelimahdollisuuksia niin, että lapset saavat tarkistaa omat tai toistensa vastaukset, tai vain tutkia satataulua.

Palloja voi pyörittää kevyellä liikkeellä normaaliasennosta (harmaa) vaakatasossa niin, että numerot tulevat näkyviin.

Jotta lauta on oikein päin edessäsi, harmaan merkkirenkaan tulee olla vasemmassa yläkulmassa.

Vinkkejä kääntyvän satataulun käyttämiseen

1. Missä on luku 56 satataulussa? Tai: Lapsi osoittaa palloa, ja toinen lapsi ilmoittaa luvun.

2. Etsi paikkasi satataulussa: Mitkä ovat luvun 35 naapurinumerot oikealla, vasemmalla, ylhäällä ja alhaalla? (luvuista muodostuu näin risti).

3. Pyöräytä näkyviin kaikki sellaiset luvut, joissa on kolmonen ykkösten paikalla. Missä järjestyksessä ne ovat?

4. Lukujen sanelu: Aloita luvusta 17. Lisää siihen 3 kymmentä. Vähennä 5 ykköstä. Mihin lukuun päädyt?

5. Esitä laskutoimituksia ja tarkista: 34+23=□ → 34+20=54 → 54+3=57

6. Esitä laskutoimituksia ja tarkista: 34-27=□ → 34-20=14 → 14-4=10 → 10-3=7

7. **Pelaa bingoa** (koko luokan kesken tai ryhmissä)
   Tarvitset sata korttia, joissa on luvut 1-100, tai kaksi eriväristä noppaa.
   Kaikki pallot tulee olla käännettynä harmaa puoli ylöspäin. Jokainen lapsi kääntää viidestä pallosta lukupuolen esiin. Lukuja 1-100 nostetaan pussista yksitellen tai kahta noppaa heitetään ja luvut sanotaan ääneen. Jos joku saaduista luvuista löytyy pelilaudalta, sen saa kääntää ympäri. Kuka saa ensimmäisenä kaikki pallonsa käännettyä ympäri?

8. **Heitä lukuja nopalla** (kahdelle lapselle)
   Tarvitset kymmennopan ja ykkösnopan tai kaksi eriväristä kymmensivuista noppaa, toinen kymmenille ja toinen ykkösille.
   Tässä pelissä aloitustilanteessa kaikki pallot voivat olla lukupuoli näkyvissä (helpompi versio) tai harmaa puoli esillä (haastavampi versio). Heitetään kahta noppaa, ja niistä saatu luku

käännetään satataulusta ympäri. Kuka saa ensimmäiseksi käännettyä 5 palloa peräkkäin pysty- tai vaakasuoraan?

Lapset voivat myös pelata yhtä aikaa yhdellä satataululla. Tässä tapauksessa satataulu jaetaan keskeltä kahtia ja kumpikin lapsi pelaa omalla puolellaan. Jos heitetty luku ei ole omalla puolella taulua, lapsi ei saa sillä kierroksella kääntää mitään lukua.

9. **Lukujenmetsästyspeli** (2-4 lapselle)
   Tarvitset: 4 pientä kartionmallista pelinappulaa, kymmennopan ja ykkösnopan tai kaksi eriväristä kymmensivuista noppaa, toinen kymmenille ja toinen ykkösille, sekä 50–100 pelimerkkiä.

   Säännöt: Kaikki pallot ovat käännettyinä harmaa puoli ulospäin. Jokainen lapsi valitsee aloituspaikkansa satataulusta, kääntää luvun näkyviin ja asettaa kartionsa sen päälle. Vuorotellen lapset heittävät kumpaakin noppaa, joista toinen näyttää ykköset ja toinen kymmenet. Lapsi aloittaa itse valitulta aloituspaikaltaan ja lisää / vähentää saadun nopan luvun aloitusluvustaan. Lapsi esittää laskutoimituksen ja vastauksen, jonka jälkeen hän saa kääntää sen pallon ympäri, jonka sai vastaukseksi laskusta. Jos vastaus on oikein, lapsi saa ottaa yhden pelimerkin itselleen ja jättää kartionsa vastausluvun päälle kääntäen sen takaisin harmaa puoli ylöspäin.

   Peli jatkuu sovitun ajan verran tai kunnes sovittu määrä pelimerkkejä on saatu kerättyä.