

TUOTE: 436035 Numerokalastus

- **Pelityyppi:** matikkapeli
- **Pelaajat:** 1 - 4 pelaajaa
- **Ikäsuositus:** yli 3-vuotiaille
- **Peli-aika:** -

Sisältö

- 40 magneettista kalaa
- 4 vedenpitävää, kaksipuoleista pelilautaa
- 4 magneettista onkea
- säilytyslaatikko

Peli opettaa

- Lukujen tunnistamista lukualueella 1 – 10
- yhteen- ja vähennyslaskua lukualueella 1 – 10
- motoriikkaa

Pelaaminen

Pelissä opitaan tunnistamaan lukuja lukualueella 1 – 10, laskemaan helppoja yhteen- ja vähennyslaskuja sekä motorisia taitoja hausalla ja mielekkäällä tavalla.

Neljä kaksipuoleista pelilautaa mahdollistavat kaksi erilaista peliä. Ensimmäinen on lukujen tunnistamispeli ja toisessa opitaan helppoja yhteen- ja vähennyslaskuja.

Kummassakin pelissä kaikki kalat laitetaan pelilaatikkoon, joka toimii kalastuspaikkana. Kukin pelaaja ottaa itselleen ongen ja pelilaudan. Vuorotellen he onkivat kalan ja katsovat siinä olevaa lukua.

Peli 1: Tunnista luvut 1 - 10

Tässä pelissä pelaaja lukee ääneen luvun, joka hänen onkimassaan kalassa on ja laittaa sen pelilaudalleen vastaavan luvun päälle. Mikäli pelaaja ei löydä kyseistä lukua pelilaudaltaan, hän laittaa kalan takaisin laatikkoon ja vuoro vaihtuu seuraavalle pelaajalle. Peli päättyy kun joku/kaikki on täyttänyt/ovat täyttäneet kaikki luvut pelilaudallaan. Kussakin laudassa on tilaa kymmenelle kalalle (luku 1 – 10).

Peli 2: Yhteen- ja vähennyslasku

Tässä pelissä pelaaja yrittää mieltä, mistä hänen laudallaan olevasta yhteen- tai vähennyslaskusta tulee sama tulos kuin luku, joka on hänen onkimassaan kalassa ja laittaa kalan kyseisen laskun päälle. Mikäli pelaaja ei pysty laittamaan kalaa minkään laskutoimituksen päälle, hän palauttaa kalan pelilaatikkoon ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Peli päättyy kun joku/kaikki on täyttänyt/ovat täyttäneet kaikki luvut pelilaudallaan. Kussakin laudassa on tilaa kymmenelle kalalle (yhteen- ja vähennyslaskut vastauksilla 1 – 10).