

TEVELLA

Pihkanokankatu 6, 33900 TAMPERE

Puh (03) 380 5300, Fax (03) 380 5353

E-mail: myynti@tevella.fi, www.tevella.fi

Ohje Tevellan tuotteelle

442105 MUOTOKISA

Sisältö:

- * 4 pelilautaa
- * 1 muototarjotin
- * 1 noppa
- * 80 muovista muotoa, 32 isoa kolmiota, 32 pientä kolmiota, 16 neliötä
- * 1 tiimalasi

Pelitavoite:

Ottaa nopan määräämä muoto ja asettaa se mahdollisimman nopeasti omalle pelilaudalle. Se pelaajista, joka saa ensimmäisenä täytettyä pelilautansa ja muodostettua ison monivärisen neliön, voittaa pelin.

Ennen peliä:

Eri palojen värit sekoitetaan keskenään, ja asetetaan palat muototarjottimelle omiin lokeroihinsa. Tarjotin asetetaan pelaajien keskelle niin, että kaikki ylettyvät paloihin helposti. Jokaiselle pelaajalle annetaan oma pelilauta ja otetaan tiimalasi valmiiksi.

Peli 2 pelaajalle: Muotopaloista poistetaan puolet joka ryhmästä niin, että tarjottimelle jää jokaisesta väristä 4 pientä kolmiota (yhteensä 16 palaa), 4 suurta kolmiota (16) ja 2 neliötä (8).

Peli 3 pelaajalle: Muotopaloista poistetaan kolmannes joka ryhmästä, niin että tarjottimelle jää jokaisesta väristä 6 pientä kolmiota (yhteensä 24 palaa), 6 suurta kolmiota (24) ja 3 neliötä (12).

Pelin kulku:

Peli kulkee myötöpäivään. Nuorin pelaaja aloittaa.

1) Pelaaja heittää noppaa ja ottaa tarjottimelta sen muodon, jonka noppa näyttää. Pieni kolmio, iso kolmio tai neliö.

Käden kuvalla pelaaja saa ryöstää palan joltakin kilpakumppaniltaan. **Huom!** Palaa ei saa ryöstää keskeltä, vaan palan täytyy koskettaa punavalkoista viivaa, joka kiertää pelilautaa. Pelaaja voi myös ryöstää palan, joka toisella pelaajalla on ”varastossa”, ja joka ei vielä ole pelilaudalla. Jos pelaaja ei voi ryöstää palaa toisilta, ottaa pelaaja palan tarjottimelta.

2) Tiimalasi käännetään, ja pelaajalla on 10 s aikaa asettaa pala pelilaudalleen seuraavia sääntöjä noudattaen:

***viivasääntö**; palan pitää olla täsmällisesti ohuiden valkoisten viivojen reunustama. Jos pala on suuri, se tulee peittämään joitakin valkoisia viivoja, mutta sen jokaisen reunan tulee kuitenkin seurata täsmällisesti valkoista viivaa. Palan täytyy sopia kokonaan pelilaudalle, punavalkoisen viivoituksen sisälle!

***värisääntö;** Samanväriset palat saavat koskea toisiinsa vain kulmista, sivut eivät saa olla kosketuksissa.

*** vuorosäännöt;**

– Jos pelaaja ei voi laittaa palaansa alustalle, koska aika loppuu kesken tai pelaaja ei voi noudattaa viiva- tai värisääntöä, tulee pelaajan laittaa pala ”varastoon” pelilaudan vierelle. Pelaaja voi laittaa palan alustalleen myöhemmin omalla vuorollaan ilman että heittää noppaa.

– Pelaaja voi vuorollaan nopan heittämisen sijasta käyttää 10 s oman pelilautansa järjestelyyn. (Pelilaudalla ja ”varastossa” olevat palat)

– Jos noppa näyttää muodon, joka on jo loppu tarjottimelta, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

3) Ja voittaja on...

Se pelaajista, joka ensimmäisenä saa pelilautansa täyteen kaikkien sääntöjen mukaisesti on voittaja!!

Nopeampi versio pelistä: Peli voidaan pelata myös ilman tiimalasia, jolloin pelaajat laittavat palansa laudalle niin nopeasti kuin mahdollista, jolloin kaikki pitävät huolen, että nopea tempo säilyy!