

TUOTE: 443863 Toporama

---

- **Pelityyppi:** matemaattinen peli
- **Pelaajat:** 2 (4-6) pelaajaa
- **Ikäsuositus:** yli 3-vuotiaille

## SISÄLTÖ / PELIVÄLINEET

- 2 rakennusalustaa
- 14 puista esinettä (2 puuta, 2 taloa, 2 kissaa, 2 kanaa, 2 aita, 4 ihmistä)
- 6 korttitelinettä
- 24 esimerkkikorttia (4 ryhmää, joissa jokaisessa 6 korttia)
- peliohjeet

## PELI OPETTAJAA

Toporama on värikäs ja innostava oppimisväline, jonka avulla opitaan tilanhahmotusta, asioiden sijaintiin liittyviä käsitteitä, symmetriaa sekä asioiden järjestämistä loogiseen järjestykseen toisiinsa nähden.

## PELIN ESITTELY

Toporaman palat kuvaavat hahmoja ja asioita lapsia motivoivalla tavalla.

Lisämateriaali:

Mikäli halutaan työskennellä 2-4 lisäpelaajan kanssa, on opettajan hankittava 1 tai 2 lisäosa-pakkausta. Näin pelaaminen mahdollistuu 4-6 pelaajan kanssa.

## PELIN KULKU

### Ilman kortteja

Tunnista erilaisia puisia hahmoja, nimeä ja lajittele ne. Tunnustele ja leiki hahmoilla pelialustaa hyväksi käyttäen. Anna lasten kokea eri etäisyyksien ja paikkojen käsitteitä hahmottamalla, mikä esineistä on edessä, takana, vieressä jne.

### Korttien kanssa

Jokainen lapsi ottaa itselleen rakennusalustan ja kortin, jonka he asettavat pystyyn korttitelineeseen. Pelin tavoitteena on rakentaa puisista hahmoista samanlainen kuva kuin esimerkkikortissa.

### Korttien vaikeustasot:

Neliökortti: 2-3 hahmoa, 1 rakennusalustan rivi  
Ympyräkortti: 2 hahmoa, 2 riviä  
Kolmiokortti: 3 hahmoa, 3 riviä  
Tähtikortti: 5 hahmoa, 3 riviä

TUOTE: 443863 Toporama

---

**Lisäksi:**

Ehdota, että toinen parista kuvailee sanallisesti, missä järjestyksessä esimerkkikortissa olevat hahmot ovat, jolloin toinen pari yrittää sanallisten ohjeiden avulla rakentaa kortissa näkyvä maiseman. Kun pelaaja on mielestään ratkaissut pariltaan kuuleman ohjeen, on aika vertailla juuri rakennettua maisemaa ja esimerkkikortin kuvaa. Onnistuiko?

